

Содержание

ГЛАВА 1. ЧТО ТАКОЕ JAVA?	9
1.1. ИСТОРИЯ JAVA	10
1.2. ТЕХНОЛОГИИ И ВЕРСИИ JAVA	11
1.3. ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ JAVA	12
ГЛАВА 2. ПЕРВЫЕ ПРОГРАММЫ. ВВЕДЕНИЕ В СИНТАКСИС ЯЗЫКА	17
2.1. УСТАНОВКА JDK И NETBEANS.....	18
2.2. СОЗДАЕМ СВОЮ ПЕРВУЮ ПРОГРАММУ НА JAVA	21
2.3. ОСНОВНЫЕ КОНСТРУКЦИИ ЯЗЫКА.....	24
2.3.1. Переменные и присвоение значений	24
2.3.2. Управляющие конструкции	26
2.3.3. Форматирование текста программы	31
2.4. ТИПЫ ДАННЫХ.....	33
2.5. ЛИТЕРАЛЫ И КОНСТАНТЫ	38
2.6. ПЕРЕМЕННЫЕ	41
2.7. ОПЕРАТОРЫ.....	46
2.8. ПРИВЕДЕНИЕ ТИПОВ.....	54
2.9. ДРУГИЕ УПРАВЛЯЮЩИЕ ОПЕРАТОРЫ	56
ГЛАВА 3. ВВЕДЕНИЕ В ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ	67
3.1. КЛАССЫ, МЕТОДЫ КЛАССА, ОБЪЕКТЫ.....	68

3.1.1. Что такое класс	68
3.1.2. Методы класса.....	74
3.1.3. Конструкторы	80
3.2. МАССИВЫ	85
3.3. ИДЕМ ДАЛЬШЕ...	87
3.3.1. Дальнейшие сведения о классах и методах	87
3.3.2. Перегружаемые методы	95
3.3.3. Рекурсия.....	99
3.3.4. Статические методы и члены класса	100
3.3.5. Вложенные и внутренние классы	103
3.4. ПРИНЦИПЫ ОБЪЕКТНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ	103
3.4.1. Наследование	104
3.4.2. Полиморфизм	109
3.4.3. Абстрактные классы и методы	110
3.4.4. Окончательные члены: ключевое слово final.....	113
3.5. ИСКЛЮЧЕНИЯ.....	114
3.6. ПАКЕТЫ КЛАССОВ	118
3.7. ИНТЕРФЕЙСЫ	122
3.8. ПРОГРАММНОЕ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТИПА КЛАССА	126
ГЛАВА 4. СТРОКИ И КОЛЛЕКЦИИ	128
4.1. СТРОКИ	129
4.2. БИБЛИОТЕКИ КОЛЛЕКЦИЙ.....	134
ГЛАВА 5. РАБОТА С ДАННЫМИ. АЛГОРИТМЫ	143
5.1. ПРОСТЫЕ, НО ПОЛЕЗНЫЕ ПРИЕМЫ.....	144

5.2. ПРЕОБРАЗОВАНИЯ	146
5.3. ПРОСТОЕ КОДИРОВАНИЕ ПО АЛГОРИТМУ BASE64.....	151
5.4. ПРИМЕНЕНИЕ РЕКУРСИИ	152
5.5. СОРТИРОВКА.....	155
ГЛАВА 6. СТАНДАРТНЫЕ БИБЛИОТЕКИ	164
6.1. УПРАВЛЕНИЕ РАБОТОЙ ПРОГРАММЫ.....	165
6.2. ВЫВОД	168
6.3. ЗАПУСК ВНЕШНЕГО ПРИЛОЖЕНИЯ.....	179
6.4. ПЕРЕХВАТ ВСЕХ ВИДОВ ОШИБОК И ИСКЛЮЧЕНИЙ	180
6.5. РАБОТА С ЧИСЛАМИ.....	181
6.6. РАБОТА С ДАТОЙ И ВРЕМЕНЕМ.....	183
6.7. ПОЛУЧЕНИЕ ЧИСЛОВОГО КОДА СИМВОЛА.....	186
6.8. ВЫВОД ФАЙЛОВ ПРОТОКОЛА НА КОНСОЛЬ	186
6.9. БЕЗОПАСНОСТЬ	189
6.10. РАБОТА С ПОТОКАМИ	202
6.11. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОБРАБОТЧИКА ПРОТОКОЛОВ (LOG HANDLER)	207
ГЛАВА 7. РАБОТА С ФАЙЛАМИ В JAVA	209
7.1. РАБОТА С ФАЙЛАМИ И ПАПКАМИ В JAVA	210
7.2. ПУТИ К ФАЙЛАМ И ПАПКАМ	211
7.3. ДЕЙСТВИЯ НАД ФАЙЛАМИ И ПАПКАМИ	214
7.3.1. Проверка существования файла	214
7.3.2. Создание и удаление файла	215
7.3.3. Временные файлы	216
7.3.4. Просмотр свойств файла	217

7.3.5. Переименование файла.....	218
7.3.6. Перемещение файла.....	218
7.3.7. Рекурсивное удаление папок.....	219
7.4. ЧТЕНИЕ И ЗАПИСЬ ФАЙЛОВ	220
7.5. ФАЙЛЫ XML	228
ГЛАВА 8. ГРАФИКА И ИНТЕРФЕЙСЫ В JAVA.....	237