

# Зміст

<b>Передмова</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>Вступ</b> . . . . .	<b>14</b>
<b>Слова подяки</b> . . . . .	<b>17</b>
<b>1. Вступ до Agile</b> . . . . .	<b>19</b>
Історія Agile . . . . .	21
Сноуберд . . . . .	29
Після зустрічі в Сноуберді	32
Короткий огляд Agile . . . . .	33
Правило хреста	33
Діаграми на стінах	34
Перше, що потрібно знати	37
Зібрання	37
Етап аналізу	38
Етап проектування	39
Етап реалізації	40
Гонка на виживання	41
Перебільшення?	41
Кращий спосіб	42
Нульова ітерація	43
Agile виробляє дані	44
Надія супроти управління	46
Уміння поводитися з правилом хреста	46
Послідовність реалізації функціоналу	50
Ось і огляду кінець	50
Життєвий цикл . . . . .	51
Висновки . . . . .	54
<b>2. Причини застосування Agile</b> . . . . .	<b>55</b>
Професіоналізм . . . . .	56
Усюдиусце програмне забезпечення	57
Програмісти правлять світом	59
Катастрофа	61

Розумні очікування . . . . .	62
Ми працюватимемо якісно! 62	
Постійна технічна готовність 63	
Стабільна продуктивність 65	
Недорога адаптивність 68	
Постійне вдосконалення 69	
Уміння бути безстрашним 69	
Перевірка контролю якості не повинна знайти нічогосінько 70	
Автоматизоване тестування 71	
Підстрахуємо одне одного 72	
Чесні оцінки 73	
Потрібно вміти казати «ні» 74	
Постійне наполегливе навчання 74	
Менторство 75	
Біль про права . . . . .	75
Біль про права клієнта 75	
Біль про права розробника 76	
Клієнти 76	
Розробники 78	
Висновки. . . . .	80

### **3. Методи ділової взаємодії. . . . . 81**

---

Планування . . . . .	82
Триваріантна оцінка 83	
Історії та одиниці складності 84	
Історії банкоматів 85	
Історії 92	
Оцінювання історій 94	
Управління ітерацією 97	
Демонстрація 99	
Швидкість 100	
Невеликі релізи . . . . .	101
Коротка історія управління вихідним кодом 102	
Стрічки 104	
Диски та системи контролю вихідного коду (SCCS) 105	
Subversion 105	
Git і тести 106	
Приймальне тестування. . . . .	107
Інструменти й методології 108	

Керована поведінкою розробка	109
Тим часом на практиці...	110
Цілісна команда . . . . .	113
Спільне розташування	114
Висновки. . . . .	116
<b>4. Методи командної роботи . . . . .</b>	<b>117</b>
Метафора . . . . .	118
Предметно-орієнтоване проєктування	120
Сталий темп, або рівномірна робота . . . . .	121
Понаднормова робота	122
Марафон	123
Залученість і самовіддача	124
Сон	124
Колективна власність . . . . .	125
Секретні файли	126
Безперервна інтеграція . . . . .	128
А потім настав час безперервної збірки	129
Дисципліна під час безперервної збірки	130
Зустрічі навстоячки . . . . .	131
Свині й кури?	132
Респект тобі!	132
Висновки. . . . .	132
<b>5. Технічні методи . . . . .</b>	<b>133</b>
Керована тестами розробка . . . . .	134
Подвійна бухгалтерія	135
Три правила керованої тестами розробки	136
Відлагодження	137
Документація	138
Задоволення	139
Повнота	139
Проєктування	141
Сміливість	142
Рефакторинг . . . . .	143
Червоний/Зелений/Рефакторинг	144
Значний рефакторинг	145
Просте проєктування . . . . .	146
Проєктна вага коду	147

Парне програмування . . . . .	148
Що таке парне програмування? 148	
Навіщо потрібне парне програмування? 149	
Парне програмування як огляд коду 150	
Які витрати на нас чекають? 150	
Лише два? 151	
Менеджери 151	
Висновки. . . . .	152

## **6. Упровадження Agile . . . . . 153**

Цінності <i>Agile</i> . . . . .	154
Сміливість 154	
Комунікація 155	
Зворотний зв'язок 155	
Простота 156	
Усіляка всячина. . . . .	156
Трансформація . . . . .	157
Виверти й відмовки 158	
Помста нового вожака 159	
Скиглії 159	
Мораль 160	
Фальсифікація 160	
Успіх у невеликих організаціях 161	
Індивідуальний успіх унаслідок переходу 161	
Створення <i>Agile</i> -організацій 162	
Коучинг. . . . .	163
Скрам-майстри 164	
Сертифікація . . . . .	164
Справжня сертифікація 165	
<i>Agile</i> у масштабному застосуванні . . . . .	165
Інструменти <i>Agile</i> . . . . .	169
Інструменти розробки 169	
Що робить інструмент ефективним? 170	
Фізичні інструменти <i>Agile</i> 172	
Необхідність автоматизації 173	
Системи управління життєвим циклом розробки 175	
Коучинг — альтернативний погляд. . . . .	178
Шляхи, що ведуть до <i>Agile</i> 178	
Шлях до експерта з <i>Agile</i> 179	
Потреба в коучингу для <i>Agile</i> 180	

Перетворення звичайного коуча на <i>Agile</i> -коуча	181
Вихід за межі <i>ICP-ACC</i>	181
Коучингові інструменти	182
Професійних навичок коуча недостатньо	183
Коучинг у багатокомандному середовищі	183
<i>Agile</i> у масштабному застосуванні	184
Використання принципів <i>Agile</i> та коучингу для впровадження <i>Agile</i>	185
Посилення процесу впровадження <i>Agile</i>	186
Прямувати до великого, зосереджуватися на малому	188
Майбутнє <i>Agile</i> -коучингу	189
Висновки (і знову Боб)	190

## **7. Висока майстерність . . . . . 191**

Похмілля від <i>Agile</i> .	193
Невідповідність очікувань і реальності.	195
Віддаляємося одне від одного.	197
Висока майстерність розробки.	198
Ідеологія супроти методології	200
Чи є методи в майстерності розробки програмного забезпечення?	201
Сфокусуйтеся на цінностях, а не на методі.	202
Обговорення методів	203
Вплив майстерності на особистість розробника	204
Вплив майстерності розробника на нашу галузь.	205
Вплив майстерності розробника на компанії	206
Майстерність розробника й <i>Agile</i>	208
Висновки.	208

## **8. Завершення . . . . . 209**

### **Післямова. . . . . 211**

### **Показчик . . . . . 215**

### **Про автора. . . . . 223**